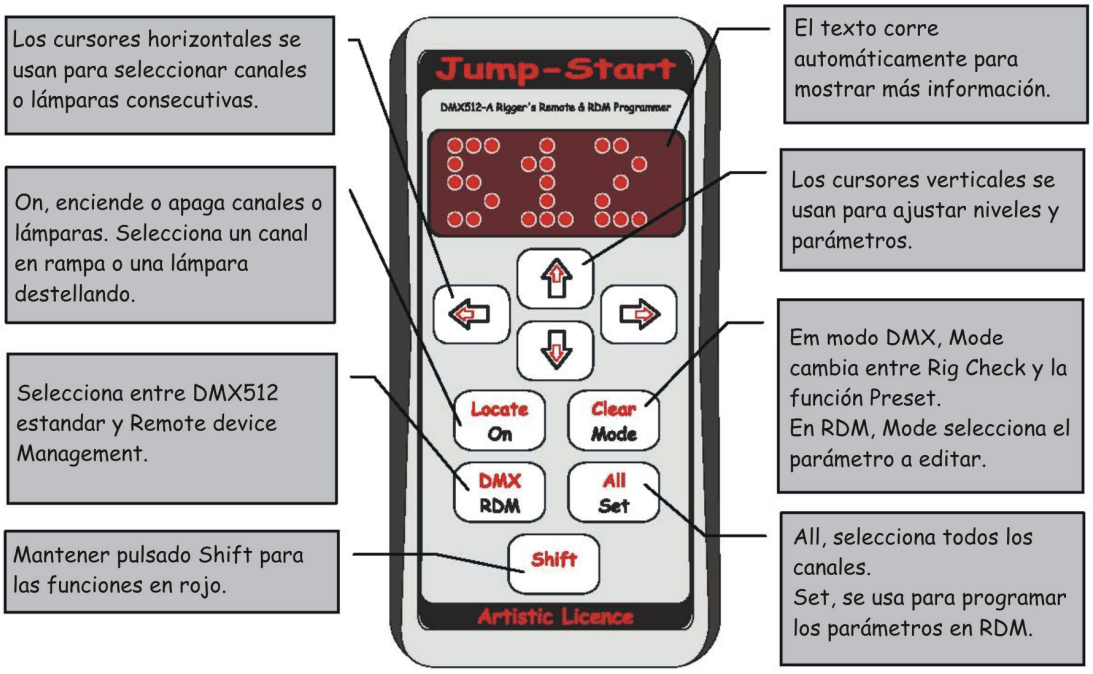
Jump-Start - guía del usuario


Los cursores horizontales se usan para seleccionar canales o lámparas consecutivas.
On, enciende o apaga canales o lámparas. Selecciona un canal en rampa o una lámpara destellando.
Selecciona entre DMX512 estandar y Remote device Management.
Mantener pulsado Shift para las funciones en rojo.
Jump-Start
DMX512-A Rigger's Remote & RDM Programmer
Locate On
Clear Mode
DMX RDM
All Set
Shift
Artistic Licence
El texto corre automáticamente para mostrar más información.
Los cursores verticales se usan para ajustar niveles y parámetros.
Em modo DMX, Mode cambia entre Rig Check y la función Preset.
En RDM, Mode selecciona el parámetro a editar.
All, selecciona todos los canales.
Set, se usa para programar los parámetros en RDM.

Información general:

Jump-Start ofrece dos funciones principales:

- DMX512 Riggers Remote
- RDM - ver y editar sus parámetros

La tecla **RDM/DMX** se utiliza para seleccionar los modos. Tenga en cuenta que la tecla **Shift** se utiliza para acceder a las funciones en color rojo.

Alimentación:

La alimentación es proporcionada por dos pilas AA. La vida útil aproximada de las pilas es de 12 horas continuas y de 6 meses en espera. Jump-Start puede ser alimentado con pilas recargables. Por favor, deshágase de las pilas agotadas respetando el medio ambiente.

Jump-Start tiene un temporizador de apagado automático para ahorrar energía. Esta función puede ser deshabilitada desde el menú de configuración.

Enciéndalo pulsando cualquier tecla. Para apagarlo, mantenga la tecla **ON** pulsada durante 5 segundos.

Durante el encendido, Jump-Start buscará dispositivos RDM. Si los encuentra, entrará en RDM Mode. Si no encuentra ninguno, se iniciará en modo DMX512.

Menú de configuración:
El menú de configuración se activa pulsando la tecla **SET** durante 2 segundos.

Las opciones son:
-TEMPORIZADOR DE APAGADO: [Siempre on] [3 Min] [10 Min]
-VELOCIDAD DE DESPLAZAMIENTO DEL TEXTO: [Lenta] [Media]] [Rápida]
-BRILLO: [Bajo] [Normal] [Alto]
-AYUDA: [On] [Of] (permite descripciones de texto en RDM Mode)
-RDM: [Versión V1.0] [Versión V2.0] (selecciona el formato de RDM. Usar V1.0 para Artistic Licence)
-RDM START CODE: [00-FF] (usar f0 hasta que sea modificado por ESTA)
-MAN TEST: (Presentación y prueba del teclado. Utilizados durante la fabricación)

DMX Mode:

Se entra en este modo pulsando **Shift** + **DMX**
Las siguientes operaciones están disponibles:

- El nivel de un canal individual
- Rampa de nivel de un canal individual
- El nivel de múltiples canales
- Rampa de nivel de múltiples canales
- Todos los canales a un nivel
- Todos los canales en rampa de nivel

La operación de múltiples canales se denomina Preset Mode.
La operación de un solo canal se llama Rig Mode.
Los ajustes del modo de Preset se conservan en la memoria flash durante el apagado del Jump-Start.

Rig Mode:

RIG MODE C68 = 230

En Rig Mode, solo un canal da salida a un nivel.
El teclado funciona como sigue:

Izquierda - Selecciona el canal anterior. **Shift** + **Izquierda** retrocede 10 canales.

Derecha - Selecciona el siguiente canal. **Shift** + **Derecha** salta hacia adelante 10 canales.

Arriba - Incrementa el nivel del canal. Si Locate está activo, aumenta la velocidad de la rampa.

Shift + **Arriba** – Incrementa el nivel del canal por 10.

Abajo – Decrementa el nivel del canal. Si Locate está activo, disminuye la velocidad de la rampa.

Shift + **Abajo** - Disminuye el nivel del canal por 10.

All - Selecciona todos los canales. **Arriba** & **Abajo** ahora controlan el nivel de todos los canales.

On – Selecciona el nivel. Si el nivel actual es 0 o 255, esta tecla cambia entre los dos valores. Si el nivel actual es cualquier otro valor, esta tecla selecciona el nivel a través de 0, el anterior valor y 255.

Locate – Selecciona un conjunto de canales en rampa de nivel de forma continua. Cuando está activo, el nivel del canal pantalla se sustituye por un signo en forma de flecha vertical. **Arriba** / **Abajo** son el control de la velocidad de la rampa.

Clear – Envía el nivel cero a la salida.

Mode - Cambia a Preset Mode.

Preset Mode:

PRESET MODE +C68=230

En Preset Mode, más de un canal puede dar salida y a diferente nivel.

El teclado funciona como sigue:

Izquierda - Selecciona canal anterior. **Shift** + **Izquierda** retrocede 10 canales.
Derecha - Selecciona el siguiente canal. **Shift** + **Derecha** salta hacia adelante 10 canales.
Arriba - Incrementa el nivel del canal. Si Locate está activo, aumenta la velocidad de la rampa.
Shift + **Arriba** – Incrementa el nivel del canal por 10.
Abajo – Decrementa el nivel del canal. Si Locate está activo, disminuye la velocidad de la rampa.
Shift + **Abajo** - Disminuye el nivel del canal por 10.
All - Selecciona todos los canales. **Arriba** & **Abajo** ahora controlan el nivel de todos los canales. La edición en este modo no afecta a la memoria Preset.
On – Selecciona el nivel. Si el nivel actual es 0 o 255, esta tecla cambia entre los dos valores. Si el nivel actual es cualquier otro valor, esta tecla selecciona el nivel a través de 0, el anterior valor y 255.
Locate – Selecciona un conjunto de canales en rampa de nivel de forma continua. Cuando está activo, el nivel del canal pantalla se sustituye por un signo en forma de flecha vertical.
Arriba / **Abajo** son el control de la velocidad de la rampa. Presionar **Arriba** + **Abajo** para hacer un "reset" a la velocidad por defecto. El canal de rampa se superpone sobre los otros niveles preestablecidos.
Clear - Se utiliza para borrar la preselección.
Modo - Cambia a Rig Mode.

Modo RDM

RDM Mode se introduce pulsando la tecla **RDM**.
RDM son las siglas de: dispositivo de gestión remota (remote device management, en ingles original)
Este nuevo estándar es una nueva extensión para el protocolo DMX512 que permite la comunicación bidireccional con reguladores de intensidad, luces en movimiento, etc.
En el modo de RDM, Jump-Start se comunica con "Dispositivos" en lugar de con "Canales"

Cuando el modo RDM se inicia, la pantalla muestra:
SEARCHING

Esto indica que Jump-Start está buscando todos los dispositivos conectados a la línea DMX512. El tiempo de búsqueda variará dependiendo del número de dispositivos conectados.
Cuando se conectan nuevos dispositivos a una línea DMX, se puede forzar el reinicio del proceso de búsqueda manteniendo la tecla **RDM** pulsada durante 1 segundo.

Al completarse el proceso de búsqueda, la pantalla muestra el primer dispositivo. El término "Dispositivo" se refiere a cualquier dispositivo de RDM, que podría ser una luz en movimiento, un regulador de intensidad, una máquina de humo, o.....
El desplazamiento del texto en pantalla muestra ahora por ejemplo:

DEVICE=1 (ROOT) PIXI-LED

El número de dispositivo es un número arbitrario utilizado para hacer referencia a cada dispositivo. El término "ROOT" (raíz en ingles) indica que un Dispositivo-Root está seleccionado en lugar de un Sub-Dispositivo.
En este ejemplo, 'PIXI-LED' es el nombre del dispositivo seleccionado.

Jump-Start ahora pueden leer y editar cualquiera de los parámetros que estén disponibles en el dispositivo seleccionado.
La tecla **Mode** desplaza a través de los parámetros disponibles.
Las teclas **Izquierda** y **Derecha** lo hace a través de los dispositivos disponibles.
Las teclas **Arriba** y **Abajo** permiten editar el parámetro seleccionado.
La tecla **Set** lo confirma.

El teclado en Modo RDM en detalle:

Izquierda - Selecciona el dispositivo anterior.
Shift + **Izquierda** realiza dos funciones:
Si un Sub-Device esta seleccionado, el anterior Root-Dispositivo es entonces seleccionado.
Si un Root-Dispositivo esta seleccionado, retrocede 10 Root-Dispositivos
Derecha - Selecciona el siguiente dispositivo.
Shift + **Derecha** realiza dos funciones:
Si un Sub-Dispositivo esta seleccionado, el siguiente Root-Dispositivo es entonces seleccionado.
Si un Root-Dispositivo esta seleccionado, avanza 10 Root-Dispositivos
Arriba - Incrementa el parámetro seleccionado. La letra "?" en pantalla indicará que el nuevo valor no ha sido programado anteriormente. Al pulsar la tecla **Set** se confirma el nuevo valor.
Shift + **Arriba** – Incrementa el parámetro por 10.
Abajo – Decrementa el parámetro seleccionado. La letra "?" en pantalla indicará que el nuevo valor no ha sido programado anteriormente. Al pulsar la tecla **Set** se confirma el nuevo valor.
Shift + **Abajo** - Disminuye el parámetro por 10.
Mode – Secuencialmente se desplaza a través de los parámetros disponibles del dispositivo seleccionado.
Clear – Vuelve al inicio de la lista de parámetros disponibles.
Set – Confirma el valor del parámetro.
All – Esta tecla solo está disponible cuando un Root-Device esta seleccionado.
Programará el parámetro editado en todos los dispositivos que sean iguales (con el mismo ID de producto).
Es un procedimiento muy rápido de configurar un grupo de dispositivos al mismo tiempo.
La Start Address (dirección de inicio) es un caso especial y Jump-Start asignará estas direcciones automáticamente en autoincremento.
Locate – Ordena al dispositivo seleccionado la función Locate.
La función Locate está definida específicamente para cada diferente dispositivo por el fabricante. Es típico por ejemplo hacer centellear la lámpara.
Una segunda pulsación de la tecla **Locate** desactiva el modo Locate.
Cuando Locate está activo, al pulsar las teclas **Izquierda** o **Derecha**, el dispositivo que recibe la orden Locate será el anterior o el siguiente.
On – Enciende el dispositivo. La definición de "On" la recibe el Jump-Start del propio dispositivo. Si el dispositivo no dispone de esta función, Jump-Start selecciona todos los canales del dispositivo a "full".
Una segunda pulsación de la tecla **On**, apagará la lámpara.

Artistic Licence

© Artistic Licence (UK) Ltd. 2007
24 Forward Drive
Christchurch Avenue
Harrow
Middlesex
England
HA3 8NT
Tel: +44 (0)20 88 63 45 15
Fax: +44 (0)20 84 26 05 51
Email: Sales@ArtisticLicence.com

The information contained in this document is subject to change without notice. Artistic Licence (UK) Ltd. makes no warranty of any kind with regard to this material, including, but not limited to, the implied warranties of fitness for a particular purpose.
Artistic Licence (UK) Ltd. shall not be liable for errors contained herein or for incidental or consequential damages in connection with the furnishing, performance or use of this material. All trademarks are acknowledged.